

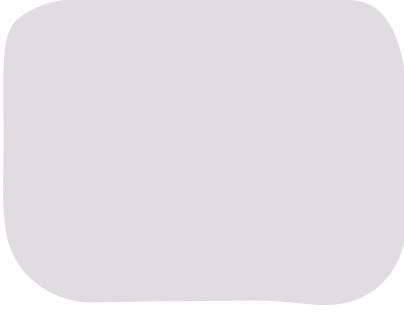


# Skape spenning

Kva er verst  
tenkelege utfall?



Korleis kan du få lesaren til å sjå  
føre seg det verst tenkelege?



Kva konsekvensar kan  
feiltrinn få?



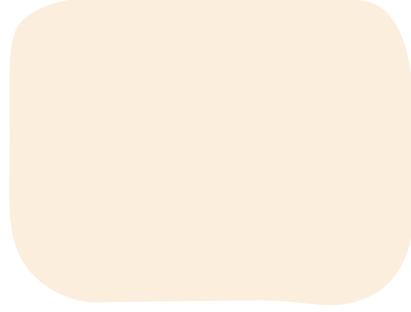
Kvífor er målet viktig?



Kva skjer eigentleg?



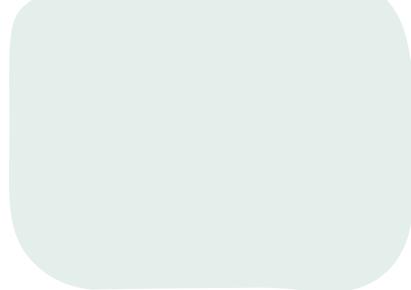
Korleis kan du gjøre  
utfallet meir usikkert?



Kvífor knyter lesaren seg  
til hovudpersonen?



Korleis kan situasjonen bli  
endå verre?



Kvífor er  
hovudpersonen  
engsteleg?



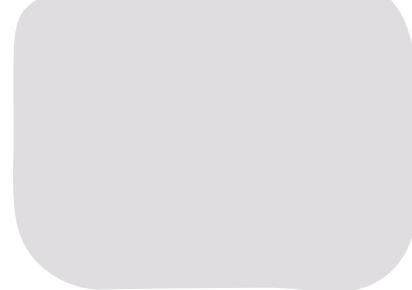
Kva informasjon  
mangler vi?



Kan du skape håp om suksess?



Korleis kan du bruke overgang  
mellan sener eller kapittel til å  
skape spenning?





# Kva sansar hovudpersonen som aukar kjensla av angst?

Kva ser han?



Kva kjenner han?



Kva høyrer han?



Kva smaker han?



Kva luktar han?



Kva kjensler har han?



# Korleis kan du skape spenning med dialogar, tankar, skildringar?

dialogar



tankar



skildringar

